

€ TRAINING

التصوير بتقنيات الذكاء الاصطناعي

6 - 10 يناير 2025
امستردام (هولندا)



التصميم بتقنيات الذكاء الاصطناعي

رمز الدورة: Z1339 تاريخ الإنعقاد: 6 - 10 يناير 2025 دولة الإنعقاد: امستردام (هولندا) - التكلفة: 5565 يورو

مقدمة البرنامج التدريبي:

يعد الذكاء الاصطناعي من أهم التقنيات الحديثة التي تساهم في تغيير طريقة العمل في مختلف المجالات، ومنها التصميم. يهدف هذا البرنامج التدريبي إلى تعليم المشاركين كيفية استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي في التصميم، مما يساهم في تحسين جودة العمل وزيادة الإبداع والابتكار. من خلاله سيتعرف المشاركون على الأدوات والتطبيقات التي يمكن استخدامها لتحقيق تصاميم مبتكرة وفعالة.

أهداف البرنامج التدريبي:

في نهاية البرنامج سيكون المشاركون قادرين على:

- فهم أساسيات وتقنيات الذكاء الاصطناعي في مجال التصميم.
- استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي لإنشاء تصاميم مبتكرة.
- تحسين عمليات التصميم وزيادة الكفاءة باستخدام الذكاء الاصطناعي.
- تحليل واستخدام البيانات لتحسين عملية التصميم.
- تطوير استراتيجيات تصميم مستدامة تعتمد على الذكاء الاصطناعي.

الفئات المستهدفة:

- مصممو الجرافيك.
- مصممو واجهات المستخدم وتجربة المستخدم UX/UI.
- مطورو الويب والتطبيقات.
- مدراء التسويق والإعلان.

محاور البرنامج التدريبي:

الوحدة الأولى:

مقدمة في الذكاء الاصطناعي والتصميم:

- تعريف الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته في التصميم.
- تاريخ وتطور الذكاء الاصطناعي في المجال الإبداعي.
- الفرق بين التصميم التقليدي والتصميم المعتمد على الذكاء الاصطناعي.
- الأدوات الأساسية للذكاء الاصطناعي في التصميم.

الوحدة الثانية:

أدوات وتقنيات الذكاء الاصطناعي في التصميم:

- التعرف على أدوات التصميم المعتمدة على الذكاء الاصطناعي.
- تطبيقات التعلم الآلي Learning Machine في التصميم.
- استخدام الذكاء الاصطناعي في توليد الأفكار الإبداعية.
- تصميم الصور والفيديوهات باستخدام الذكاء الاصطناعي.

الوحدة الثالثة:

تحسين عمليات التصميم باستخدام الذكاء الاصطناعي:

- كيفية استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين الكفاءة والجودة.
- تقنيات تحليل البيانات لتحسين عمليات التصميم.
- استخدام الذكاء الاصطناعي في إدارة المشاريع التصميمية.
- تحسين تجربة المستخدم من خلال التصميم الذكية.

الوحدة الرابعة:

تحليل البيانات واستخدامها في التصميم:

- أهمية البيانات في تحسين عملية التصميم.
- تقنيات جمع وتحليل البيانات المتعلقة بالتصميم.
- استخدام البيانات لتحسين تجربة المستخدم وتصميم واجهات المستخدم.
- تحليل سلوك المستخدمين وتوجيه التصميم بناءً على النتائج.

الوحدة الخامسة:

استراتيجيات التصميم المستدامة باستخدام الذكاء الاصطناعي:

- مفهوم التصميم المستدام وأهميته.
- تطوير استراتيجيات تصميم تعتمد على الذكاء الاصطناعي.
- استخدام الذكاء الاصطناعي لتحقيق تصاميم مستدامة.
- تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تحسين الاستدامة البيئية للتصاميم.