

€ TRAINING

التصميم بتقنيات الذكاء الاصطناعي

15 - 19 يونيو 2025
القاهرة (مصر)



التصميم بتقنيات الذكاء الاصطناعي

رمز الدورة: Z1339 تاريخ الإنعقاد: 15 - 19 يونيو 2025 دولة الإنعقاد: القاهرة (مصر) - التكلفة: 3550 يورو

مقدمة البرنامج التدريبي:

يعد الذكاء الاصطناعي من أبرز التقنيات الحديثة التي تساهم بشكل كبير في تحويل طرق العمل عبر مختلف القطاعات، بما في ذلك مجال التصميم. حيث يمثل استخدام الذكاء الاصطناعي في التصميم نقلة نوعية في كيفية تطوير وتحسين المنتجات والخدمات. يركز هذا النهج على استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي لتحليل البيانات، ابتكار الحلول، وتطوير تصاميم مبتكرة تلبي احتياجات المستقبل بكفاءة وفعالية. يهدف هذا البرنامج إلى تزويد المشاركين بالأساليب والتقنيات المتقدمة لاستخدام الذكاء الاصطناعي في التصميم، مما يعزز جودة العمل ويزيد من مستوى الإبداع والابتكار. من خلاله سيتعرف المشاركون على الأدوات والتطبيقات التي تساهم في تحقيق تصاميم مبتكرة وفعالة.

أهداف البرنامج التدريبي:

في نهاية البرنامج سيكون المشاركون قادرين على:

- اكتساب أساسيات وتقنيات الذكاء الاصطناعي في مجال التصميم.
- استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي لإنشاء تصاميم مبتكرة.
- تحسين عمليات التصميم وزيادة الكفاءة باستخدام الذكاء الاصطناعي.
- تحليل واستخدام البيانات لتحسين عملية التصميم.
- تطوير استراتيجيات تصميم مستدامة تعتمد على الذكاء الاصطناعي.

الفئات المستهدفة:

- مصمم الجرافيك.
- مصمم واجهات المستخدم وتجربة المستخدم UX/UI.
- مطورو الويب والتطبيقات.
- مدراء التسويق والإعلان.

محاور البرنامج التدريبي:

الوحدة الأولى:

مقدمة في الذكاء الاصطناعي والتصميم:

- تعريف الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته في التصميم.
- تاريخ وتطور الذكاء الاصطناعي في المجال الإبداعي.
- الفرق بين التصميم التقليدي والتصميم المعتمد على الذكاء الاصطناعي.
- الأدوات الأساسية للذكاء الاصطناعي في التصميم.

الوحدة الثانية:

أدوات وتقنيات الذكاء الاصطناعي في التصميم:

- التعرف على أدوات التصميم المعتمدة على الذكاء الاصطناعي.
- تطبيقات التعلم الآلي Learning Machine في التصميم.
- استخدام الذكاء الاصطناعي في توليد الأفكار الإبداعية.
- طرق تصميم الصور والفيديوهات باستخدام الذكاء الاصطناعي.

الوحدة الثالثة:

تحسين عمليات التصميم باستخدام الذكاء الاصطناعي:

- كيفية استخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين الكفاءة والجودة.
- تقنيات تحليل البيانات لتحسين عمليات التصميم.
- استخدام الذكاء الاصطناعي في إدارة المشاريع التصميمية.
- أساليب تحسين تجربة المستخدم من خلال التصميم الذكية.

الوحدة الرابعة:

تحليل البيانات واستخدامها في التصميم:

- أهمية البيانات في تحسين عملية التصميم.
- تقنيات جمع وتحليل البيانات المتعلقة بالتصميم.
- استخدام البيانات لتحسين تجربة المستخدم وتصميم واجهات المستخدم.
- تحليل سلوك المستخدمين وتوجيه التصميم بناءً على النتائج.

الوحدة الخامسة:

استراتيجيات التصميم المستدامة باستخدام الذكاء الاصطناعي:

- مفهوم التصميم المستدام وأهميته.
- تطوير استراتيجيات تصميم تعتمد على الذكاء الاصطناعي.
- أهمية استخدام الذكاء الاصطناعي لتحقيق تصاميم مستدامة.
- تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تحسين الاستدامة البيئية للتصاميم.