€TRAINING

تصميم واجهات الويب

تصميم واجهات الويب

مقدمة عن البرنامج التدريبي:

يهدف هذا البرنامج إلى تزويد المشاركين بالمهارات الأساسية والمتقدمة في تصميم وتطوير واجهات المستخدم UI وتحسين تجربة المستخدم UX. حيث سيركز على مبادئ التصميم الحديثة، الأدوات المستخدمة في إنشاء مواقع الويب التفاعلية، وأساليب تطبيق معايير الويب لضمان تجربة مميزة تلبي احتياجات المستخدمين وتحقق أهداف المؤسسات.

أهداف البرنامج التدريبي:

في نهاية البرنامج التدريبي، سيكون المشاركون قادرين على:

- اكتساب مبادئ تصميم واجهات المستخدم UI وتجربة المستخدم UX.
- إتقان استخدام أدوات وبرامج التصميم الحديثة.
- تصميم مواقع ويب متجاوبة مع مختلف الأجهزة والشاشات.
- تحسين تجربة المستخدم وتطبيق معايير إمكانية الوصول.
- تنفيذ واختبار واجهات الويب لضمان الأداء والتفاعل السلس.

الفئات المستهدفة:

- مصممو ومطورو الويب المبتدئون.
- مدراء المواقع الإلكترونية وأصحاب المشاريع الرقمية.
- مختصو تجربة المستخدم UX وواجهات المستخدم UI.
- العاملون في مجال التسويق الإلكتروني والتجارة الرقمية.
- الموظفون المهتمون بتعلم تصميم واجهات احترافية للمواقع والتطبيقات.

محاور البرنامج التدريبي:

الوحدة الأولى:

مقدمة في تصميم واجهات الويب:

- مفهوم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم.
- الفرق بين UI وUX.
- أهمية تصميم الواجهات في نجاح المشاريع الرقمية.
- أمثلة على واجهات ويب مميزة.
- اتجاهات التصميم الحديثة.

الوحدة الثانية:

أساسيات التصميم المرئي:

- استخدام الألوان والخطوط في التصميم.
- تصميم شبكات Grids ومحاذاة العناصر.
- مبادئ التباين والانسجام في التصميم.
- اختيار الصور والرسوميات المناسبة.
- فهم التأثير النفسي للألوان.

info@euro-training.net
+447447999485 - +447492882996

الوحدة الثالثة:

أدوات وبرامج التصميم:

- استخدام XD Adobe وFigma لتصميم الواجهات.
- الأخرى التفاعلي التصميم وأدوات Sketch.
- تصميم النماذج الأولية Prototypes.
- مقارنة بين الأدوات المتاحة.
- التكامل بين التصميم والتطوير.

الوحدة الرابعة:

تصميم الواجهات المتجاوبة Design Responsive:

- أهمية التصميم المتجاوب.
- استخدام الإطارات الشبكية Wireframes.
- تصميم للموبايل أولاً Design First-Mobile.
- التوافق مع أحجام الشاشات المختلفة.
- اختبار التصميم المتجاوب.

الوحدة الخامسة:

تجربة المستخدم وتحسينها:

- كيفية تحليل سلوك المستخدمين.
- أدوات قياس وتحليل تجربة المستخدم.
- تحسين التفاعل مع المستخدم.
- بناء مسار استخدام واضح للموقع Journey User.
- أمثلة على تحسين تجربة المستخدم.

الوحدة السادسة:

معايير إمكانية الوصول Accessibility:

- أهمية إمكانية الوصول في تصميم الويب.
- تطبيق معايير W3C لإمكانية الوصول.
- تحسين التصميم للأشخاص ذوي الإعاقة.
- أدوات اختبار إمكانية الوصول.
- أمثلة على تطبيق معايير الوصول.

الوحدة السابعة:

استخدام HTML وCSS في التصميم:

- أساسيات HTML في بناء الهيكل.
- استخدام CSS لتنسيق وتصميم العناصر.
- المتقدم للتصميم Flexboxو CSS Grid.
- إنشاء قوائم وشبكات متجاوبة.
- تطبيق أنماط متقدمة باستخدام CSS.

الوحدة الثامنة:

التفاعل باستخدام JavaScript:

- أهمية JavaScript في تعزيز التفاعل.
- تطبيق عناصر تفاعلية مثل القوائم المنسدلة.
- استخدام المكتبات مثل jQuery.
- تحسين الأداء باستخدام الكود البرمجي.
- أدوات اختبار التفاعل.

الوحدة التاسعة:

اختبار الأداء وتحسينه:

- أهمية اختبار واجهات الويب.
- أدوات اختبار الأداء والسرعة.
- تحسين أداء الصفحات وتقليل وقت التحميل.
- مراقبة الأداء بعد الإطلاق.

الوحدة العاشرة:

إطلاق المشروع ومتابعة التحديثات:

- طرق الاستعداد لإطلاق الموقع.
- ضمان التوافق مع جميع المتصفحات.
- التحديث المستمر للواجهات.
- كيفية التفاعل مع المستخدمين بعد الإطلاق.
- استراتيجيات تطوير وتحسين مستمر.